



XBOX 360®

Farming-Simulator



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



NVIDIA

© 2013 GIANTS Software GmbH. Published and distributed by Focus Home Interactive under license of Giants Software. Farming Simulator, Giants Software and its logos are trademarks or registered trademarks of Giants Software. Focus, Focus Home Interactive and its logos are trademarks or registered trademarks of Focus Home Interactive. All manufacturers, agricultural machinery, agricultural equipment, names, brands and associated imagery featured in this game in some cases include trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. The agricultural machines and equipment in this game may be different from the actual machines in shapes, colours and performance.



АВТОРЫ

ВНИМАНИЕ! Перед началом игры ознакомьтесь с руководствами по использованию консоли Xbox 360®, сенсора Xbox 360 Kinect® и аксессуаров. В этих документах содержатся важные сведения о технике безопасности. www.xbox.com/support.

Предупреждение о вреде для здоровья: возможны эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету. К симптомам относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спонтанность либо кратковременное помутнение сознания, потеря сознания или конвульсии, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму. **Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом.** Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск можно снизить, если сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии. Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

GIANTS SOFTWARE

Исполнительный продюсер
Christian Ammann

Ведущий программист
Stefan Geiger

Ведущий художник
Thomas Frey

Ведущий дизайнер
Renzo Thönen

Ведущий аниматор
Mikael Persson

Программисты

Thomas Brunner
Jonathan Sieber
Melanie Imhof
Manuel Leithner
Eddie Edwards
Claire Rogers
Sylvain Grosdemouge
Tony Albrecht

Старший художник
Marc Schwegler

Художники
Jozef Rolincin
Thomas Flachs
Roger Gerzner
Sebastian Homberger

Звукорежиссер
Tobias Reuber

Композитор
Paavo Härkönen

Ведущий тестировщик
Chris Wachter

Тестировщики
Stefan Seidel
Manuel Adams
Lukas Guhl
Hans-Peter Imboden
Norman Görk
Sven Bräutigam Alain Levy

FOCUS HOME INTERACTIVE

Министр сельского хозяйства
Cédric Lagarrigue

Одинокие фермеры
Thomas Barrau
Anne-Sophie Vernhes
Tristan Hauvette
Xavier Assémat
Adrien Rotondo
Sandra Mauri
Thibault Chuffart
Thomas Corbino

Жнецы

Luc Heninger
Mohad Semlali
Nathalie Phung
Thierry Ching
Florent D'Hervé
Théophile Gaudron
Pierre Del Gross

Крестьяне

Ugo Ribaud
Xavier Sanson
Christopher Pierron
Rémi Lebigre
Pierre Chiron
Paul Fiat

Jérémie Forêt
Jean-Michel Comtois
Marie-Thérèse Nguyen

Издатель журнала для фермеров
Marie-Caroline Le Vacon

Ассоциация торговцев сельхозпродукцией

John Bert
Aurélie Rodrigues
Aline Janzekovic
Vincent Chataignier
Yann Le Guellaut
Stéphanie Olbé
Vincent Duhnen

Жители деревни

François Weytens Diane
Dufraisy-Couraud
Manon Lestrade

Горожане
Stéphan Le Gac Savoye
Camille Lallement

Фермеры-органики
Jean-Michel Hellendorff
Damien Duca
Dimitri Robert

Курятник
Jean-Joseph Garcia
Gildas Souka
Aurélien Clou

Канадские метеорологи
Nathalie Jérémie
Adrien Bro
Florette Nsele
Stéphane Figon
Maureen Bolger
Areski Ouazir
Lasconie Lukusa M.
Ramata Diallo

Пищепром
Deborah Bellangé

Овчарка
Jean-Pierre Bourdon

СОДЕРЖАНИЕ

| | |
|--------------------------------|----|
| ВВЕДЕНИЕ..... | 4 |
| ГЛАВНОЕ МЕНЮ..... | 4 |
| НАЧАЛО НОВОЙ ИГРЫ..... | 5 |
| СОХРАНЕНИЕ/ЗАГРУЗКА | 5 |
| УПРАВЛЕНИЕ..... | 6 |
| КПК..... | 7 |
| ИНТЕРФЕЙС И ОПИСАНИЕ ИГРЫ..... | 7 |
| КАРЬЕРА | 9 |
| КАК ЗАРАБАТЫВАТЬ..... | 10 |
| ТЕХНИКА | 12 |
| КОРОВЫ | 15 |
| ПОДСКАЗКИ | 17 |
| СОВЕТЫ..... | 17 |
| КАРТЫ | 18 |
| ГАРАНТИЯ..... | 22 |
| ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА | 22 |
| АВТОРЫ..... | 23 |

Внимание: сведения в данном Руководстве актуальны на момент его отправки в печать, в ходе разработки в игру могут быть внесены некоторые изменения. Снимки экрана в данном Руководстве сделаны в английской версии игры.

ВВЕДЕНИЕ

Добро пожаловать в игру **Farming Simulator**. Это Руководство поможет вам освоиться в мире фермерства, полном огромных возможностей. Вы узнаете все, что нужно знать фермеру о сельскохозяйственных культурах и технике, о животноводстве и удобрениях.

Но самый лучший учитель в любом серьезном деле – это личный опыт. Начните играть в **Farming Simulator** и убедитесь, что это так и есть!

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

После запуска игры **Farming Simulator** откроется главное меню игры, в котором представлены следующие пункты:



CAREER (КАРЬЕРА)

Это главная часть игры. В этом режиме вы сами выбираете, чем заниматься и как зарабатывать деньги.

TUTORIALS (ОБУЧЕНИЕ)

Обучающие задания знакомят новичков с основами игры, а также демонстрируют новые возможности. Нажмите **START** во время обучения, чтобы увидеть список стоящих перед вами задач.

ACHIEVEMENTS (ДОСТИЖЕНИЯ)

Выберите этот пункт меню, чтобы просмотреть полученные награды.

XBOX GAMES STORE (МАГАЗИН ИГР ДЛЯ XBOX)

Войдя в магазин Xbox® LIVE, вы можете проверить наличие дополнительных материалов к игре и получить их.

CREDITS (АВТОРЫ)

Список создателей игры.

НАЧАЛО НОВОЙ ИГРЫ

Перед тем как начать игру в режиме карьеры, рекомендуется пройти обучение. Обучающие задания помогут разобраться в последовательности игровых действий и познакомят с возможностями разных видов сельхозтехники.

Чтобы начать новую игру:

1. Выберите в главном меню режим карьеры.
2. Выберите запоминающее устройство (жесткий диск, карту памяти или устройство USB).
3. Выберите в списке путь для сохранения своих достижений.
4. Затем вам будет предложено выбрать уровень сложности: Easy (низкий), Normal (средний) или Hard (высокий). Описание уровней сложности приводится здесь же.
5. И, наконец, выберите карту, на которой хотите играть: Hagenstedt (Хагенштедт) или Westbridge Hills (Уэстбридж Хиллз). Если в ходе игры на одной карте вам захочется поиграть на другой, то придется начать новую игру, выбрав на шаге 5 нужную карту.
6. В начале карьеры у вас будет всего несколько полей и видов техники.

Примечание: впервые выбрав карту Hagenstedt (Хагенштедт), перед началом игры вы получите экскурсию по ферме, в ходе которой вам расскажут об основных правилах игры.

СОХРАНЕНИЕ/ЗАГРУЗКА

Вы можете в любой момент сохранить игру (**□** чтобы приостановить игру, затем **X** для сохранения).

Примечание : игра не сохраняется автоматически. Поэтому рекомендуем регулярно сохранять свои достижения.

Чтобы загрузить сохраненную игру, выберите **Main Menu > Career > Select game**.

ПЕШКОМ



УПРАВЛЕНИЕ ТЕХНИКОЙ



У сложной техники есть дополнительные функции. Чтобы выбрать дополнительную функцию, нажмите и удерживайте **LB** или **RB**.

LB + A B X Y Функции приспособлений 1-4

RB + A B Y Скоростные режимы 1-4

Для управления движением стрелки и навесных приспособлений фронтального погрузчика используйте **RB + ⌘** или **LB + ⌘**.



Чтобы открыть КПК, нажмите **L1**. Повторными нажатиями можно листать КПК.

На карте КПК нажмите **LB + L** для выбора одного из 3 вариантов масштаба.

В других меню КПК нажатие **LB + L** управляет прокруткой страниц.

ИНТЕРФЕЙС И ОПИСАНИЕ ИГРЫ

ИНТЕРФЕЙС



1. Окно управления: здесь показаны доступные вам действия.

2. КПК

3. а. Время

б. Скорость течения времени: в меню настройки можно ускорить течение времени в игре.

с. Индикатор день/ночь.

4. Счет: показывает, сколько денег на вашем банковском счету.

МАГАЗИН

К северу от вашей фермы расположен магазин, в котором можно купить сельхозтехнику, приспособления и животных.

Чтобы купить что-то в магазине, нажмите кнопку **Y**. Но забирать покупки из магазина все равно придется лично.

СИСТЕМА ЯЧЕЕК

Вам доступно 120 ячеек для хранения приобретенного оборудования. Чем больше оборудование, тем больше ячеек оно занимает.

Примечание: в начале новой игры несколько ячеек уже занято, потому что на карте есть уже принадлежащие вам машины.

Покупка техники нового вида.

Первый экземпляр нового вида техники занимает дополнительные ячейки («базовые»). При покупке техники того же вида новые «базовые» ячейки уже не понадобятся.

Освобождение ячеек

При продаже техники освобождаются все ячейки, которые она занимала..

МАГАЗИН



1. a. Число доступных ячеек.
2. b. Категории техники: для прокрутки используйте **LB** или **RB**.
3. Доступная техника выбранной категории: используйте **1** или **○** для прокрутки списка.
4. Характеристики техники.
5. Ячейки, которые займет техника после покупки.
6. «База»: наценка при покупке первого экземпляра этого вида техники.
7. Обычная стоимость техники.
8. Стоимость техники при продаже.

РАСПРОДАЖА

Иногда магазин устраивает распродажу – вы получите сообщение о том, на какие товары сейчас скидка. Не упустите выгодную покупку!

МЕНЮ ПАУЗЫ

Чтобы открыть меню паузы, в любой момент игры нажмите **START**.

В этом меню несколько закладок.

- **Controls (Управление):** список команд управления.
- **Map views (Режимы карты):** состояние полей и растущие на них культуры могут отображаться по-разному. Выберите предпочтительный вариант с помощью **○**.
- **Vehicle selection (Выбор техники):** карта, на которой показано расположение всей вашей техники. Вы можете вернуть технику к ферме нажатием **TP** или взять на себя управление определенным техническим средством с помощью **A**.
- **Configuration (Настройка):** в этом меню можно настроить такие параметры игры, как скорость течения времени, частоту заданий и отображение подсказок на картах.

КАРЬЕРА

ПЕРВЫЕ ШАГИ

Это главная часть игры. В этом режиме вы сами выбираете, чем заниматься и как зарабатывать деньги.



В начале игры вы можете получить подсказки и дополнительную информацию, подойдя к вращающимся значкам со знаком вопроса. Дополнительные советы можно получить по телефону.

БУНКЕРЫ

На ферме есть несколько бункеров, в которых можно временно разместить собранный урожай. На каждом бункере есть символ, обозначающий его содержимое. Чтобы выгрузить урожай в бункер, разгрузите прицеп-самосвал в яму рядом с бункером. Если прицеп оказался в нужной точке, появится соответствующий значок синего цвета, и тогда вы сможете произвести разгрузку.

Чтобы нагрузить прицеп-самосвал, подведите его под бункер, в котором хранится нужный тип содержимого. Труба бункера откроется автоматически, как только машина окажется в нужной точке.

Картофель и сахарная свекла хранятся отдельно, на складе рядом с бункерами. За зданием находятся два конвейера, с помощью которых можно грузить клубни и корнеплоды в прицепы.

ПОКУПКА ПОЛЕЙ

Прежде чем обрабатывать поле, его нужно купить. Если поле вам не принадлежит, в его центре находится вращающийся символ покупки. Если его активировать, на экране появится описание поля (площадь и цена), и тогда вы сможете приобрести данный участок земли.

Символ покупки расположен там же, где на КПК – номер поля. Поля, которые принадлежат вам, отмечены на карте зелеными числами.

Время от времени поля выставляются на аукцион. На аукционе можно приобрести поле значительно дешевле, чем обычно. Если вы не можете или не хотите участвовать в аукционе, не волнуйтесь: вы всегда сможете купить поле позднее по обычной цене.

РАБОТНИКИ

Вы можете нанять работника, который поможет вам выполнить определенную задачу, например при сборе урожая.

Вызывать и отпускать работника можно сколько угодно раз – достаточно нажать **B**. И не забывайте, что труд работника придется оплатить.

КАК ЗАРАБАТЫВАТЬ

УРОЖАЙ

Чтобы получать прибыль, вам нужно возделывать поля и доставлять урожай на станции разгрузки. На разных станциях цены отличаются, и, кроме того, каждая станция принимает только определенный набор товаров. Чтобы узнать цены, откройте свой КПК.

ПРОДУКЦИЯ ЖИВОТНОВОДСТВА

Приобретая животных, вы получаете дополнительные источники дохода: коровы дают молоко, куры несут яйца, а с овец можно настричь шерсти.

ЗАДАНИЯ

Через определенные промежутки времени вы будете получать задания. Если вы успеете выполнить задание за отведенное время, то получите премию.

КУЛЬТУРЫ



Выращивать можно любые из четырех культур (пшеница, рапс, кукуруза, ячмень).

Однако рекомендуется сеять то, что вы сможете собрать: весь неубранный урожай пропадет. Например, для уборки кукурузы понадобится комбайн со специальным приспособлением, который можно купить в магазине.



wheat (пшеница)



rape (рапс)



corn (кукуруза)



barley (ячмень)

ЦЕНЫ

Цены на все товары изменяются ежедневно в зависимости от спроса и предложения. Вы можете влиять на них, выбирая, какой товар и в каком количестве привезти на станцию. Например, если в течение нескольких недель вы продаёте пшеницу и только пшеницу, спрос значительно снижается и цена падает соответственно. Это также означает, что цена на товары, которые вы практически не продаете, растет быстрее.

БОЛЬШОЙ СПРОС

Станции разгрузки конкурируют друг с другом, и может случиться так, что одна из них внезапно ощутит потребность в определенном товаре. В этом случае временно возникает большой спрос.

Данная станция будет платить за этот товар значительно больше, чем ее конкуренты. Как только большой спрос возник, вы получите соответствующее сообщение. Информация о том, где какие товары пользуются большим спросом, хранится в вашем КПК.

ФИНАНСЫ



Если вы подойдете к банкомату (например в магазине) и активируете врачающийся символ денег, на экране появится подробная финансовая сводка о вашем хозяйстве.

На экране финансов приведены все ваши доходы за текущий день и два прошедших. Кроме того, вы можете узнать о размере своего кредита.

Если вам срочно нужны деньги, можете взять кредит в банке (кредиты выдаются по 5000 долларов). Однако не забывайте, что в конце каждого дня вам придется платить проценты.



ТЕХНИКА

В вашем распоряжении большой арсенал машин и оборудования, который поможет вам обрабатывать поля и кормить животных:

ТРАКТОРЫ

Многие приспособления необходимо прицепить к трактору, и чем больше и тяжелее навесное орудие, тем прочнее и мощнее должен быть трактор.



ФРОНТАЛЬНЫЙ ПОГРУЗЧИК

Фронтальные и телескопические погрузчики позволяют выполнять такие задачи, как переноска поддонов с шерстью или загрузка навоза в навозоразбрасыватель.

ПЛУГИ

Прежде чем засеять поле, его необходимо вспахать плугом. В магазине есть несколько моделей разных размеров.



СЕЯЛКИ

Разные модели сеялок приспособлены для разных типов семян. Описание каждой из машин можно найти в магазине.

Во время работы уровень семян в сеялках понижается. Чтобы наполнить сеялку, подведите ее к поддонам с зерном, которые находятся на ферме, на рынке и в садовом центре.

ВНЕСЕНИЕ УДОБРЕНИЙ

Чтобы повысить урожайность, опрыскивайте растения удобрениями.

Во время работы уровень удобрений в опрыскивателе понижается. Наполнить опрыскиватель можно у цистерны с водой, которая находится на вашей ферме.

Если у вас есть коровы, вы можете вносить на поля органические удобрения – навоз.



КОМБАЙНЫ

Если урожай созрел, вы можете собрать его, сев в комбайн и прицепив соответствующую жатку.



Для уборки кукурузы нужен особый початкособиратель.

ПРИЦЕПЫ

Когда бункер комбайна заполнится, выгрузите урожай в прицеп. Затем вы сможете отвезти прицеп на одну из станций разгрузки и продать содержимое.

Если вы не хотите сразу продавать урожай, можно временно выгрузить его в один из бункеров на ферме.



ТЮКОВЩИКИ

Солому, остающуюся после сбора урожая, можно упаковать в тюки. В продаже есть модели тюковщиков, прессующих солому в круглые и квадратные тюки.



АВТОМАТИЧЕСКИЙ ТЮКОПОГРУЗЧИК

Автоматический тюкогрузчик облегчает процесс погрузки и транспортировки квадратных тюков. С его помощью вы можете сложить собранные тюки где хотите.



КУЛЬТИВАТОРЫ

Культиваторы нужны для разрыхления почвы. Поле, обработанное культиватором, можно снова засеивать. Вспахать почву перед этим или нет – решать вам.



СЕНОКОСИЛКИ

С помощью этих приспособлений можно косить траву. Траву можно найти везде; вы также можете сами засеять травой одно или несколько полей.



ФУРАЖНЫЙ ПРИЦЕП

Подцепите его к трактору, включите, а затем пропелите по скосенной траве, чтобы собрать ее. Сено можно скормить животным или бросить в один из стогов.



СЕНОВОРОШИЛКА

Ускорить процесс превращения травы в сено можно с помощью сеноворошилки.



ВАЛКОВАЯ ЖАТКА

Валковая жатка сгребает скосенную траву в валки, чтобы ее легче было собрать с помощью фуражного прицепа или тюковщика.

КАРТОФЕЛЬ

Сажать картофель нужно с помощью особых картофелесажалок – например Grimme GL 420. Чтобы наполнить машину картофелем, поставьте ее под лентой конвейера на ферме или загрузите машину вручную с помощью фронтального погрузчика с ковшом. Кроме того, можно загрузить картофелесажалку у поддонов с семенами, но за это придется заплатить.



Для уборки урожая картофеля нужен картофелеуборочный комбайн Grimme TECTRON 415. Чтобы выгрузить собранный картофель, поставьте прицеп под головной частью бункера.

САХАРНАЯ СВЕКЛА

Для сахарной свеклы, как и для картофеля, нужно особое оборудование. Для посадки семян потребуется машина AMAZONE EDX 6000. Семена свеклы лежат в поддонах на ферме, на рынке и в садовом центре.



Для сбора урожая сахарной свеклы потребуется свеклоуборочный комбайн Grimme MAXTRON 620. Данная машина работает практически так же, как и картофелеуборочный комбайн.

КОРОВЫ

Покупать можно не только технику, но и животных. Купленные коровы автоматически попадают на пастбище.



ПРОИЗВОДСТВО МОЛОКА

Коровы дают молоко только в том случае, если они хорошо накормлены. Вы можете давать коровам сено и перемолотую кукурузу. Если кормить животных двумя видами корма в достаточном количестве, удои будут максимальными. Если же коровы получают только один из двух кормов, удои уменьшаются вдвое.

В вашем КПК содержится информация об уровне сена и кукурузы в кормушке. Роботизированный доильный аппарат упрощает процесс доения. Если корова хочет, чтобы ее подоили, она может сама зайти в этот аппарат. Ежедневно к пастбищу подъезжает молоковоз и забирает молоко из цистерны. В конце дня вы получаете соответствующее вознаграждение.

ЦИСТЕРНА ДЛЯ ЖИДКОГО НАВОЗА

Кроме молока, коровы производят жидкий навоз, который попадает в синюю цистерну, стоящую рядом с пастбищем.

Там вы можете наполнить цистерну для жидкого навоза, а затем удобрить поле.



НАВОЗОРАЗБРАСЫВАТЕЛЬ

С помощью этого прицепа можно удобрять поля навозом. Поставьте прицеп рядом с кучей навоза у коровьего пастбища и погрузите навоз с помощью фронтального погрузчика с ковшом.



КОРМОУБОРОЧНЫЙ КОМБАЙН

Как уже говорилось выше, коров можно кормить не только травой, но и кукурузой. Силос из кукурузы заготавливают с помощью кормоуборочного комбайна Krone.

У кормоуборочного комбайна нет своего бункера, поэтому к нему нужно присоединить прицеп. Другой вариант – вызвать работника, чтобы он вез прицеп рядом с комбайном.

Собранный силос можно сгребать в хранилище рядом с коровьим пастбищем или в бункер установки по производству биогаза.



КОРМОРАЗДАТЧИК

Если хотите улучшить качество корма для скота, используйте самодвижущийся миксер-кормогрузчик Kuhn SPV Confort 12, позволяющий создавать кормовые смеси из травы, соломы и солоса. Подобрать оптимальную смесь поможет дисплей в верхнем левом углу экрана. Как только пропорция придет в норму, символ фуражи справа из красного становится зеленым, после чего можно приступать к кормлению коров.



ОВЦЫ

Приобретенные овцы, как и коровы, автоматически попадают на пастбище. Овцы – это главный поставщик шерсти. Чем больше у вас овец и чем выше уровень их довольства, тем больше они дают шерсти. На пастбище стоит бетонная плита, на которой периодически появляется поддон с шерстью. С помощью фронтального погрузчика вы можете забрать его и отвезти в специально помеченную зону в прядильне, чтобы продать.



КУРЫ

Яйценоскость кур зависит от их числа и уровня довольства. Посещайте курятники и собираите все яйца, которые найдете. Яйца можно продать в деревне или на рынке, рядом с вращающимся изображением яйца.



ПОДСКАЗКИ

- Не собранный вовремя урожай погибает, так что сажайте не больше, чем сможете убрать.
- Каждая единица техники и каждое приспособление требуют средств на содержание. Чем меньше ваш парк техники, тем ниже общая сумма расходов.
- На некоторых уровнях сложности ваши бункеры с самого начала наполнены зерном. Вы можете продать его, чтобы улучшить свое финансовое положение на первых порах.
- Полезно парковать технику в ключевых точках (например, на коровьем пастбище или в фермерском магазине). В этом случае вы сможете быстро перемещаться по карте, просто выбирая нужную машину (крестовиной).
- Если цены на зерно сильно упали, загрузите собранный урожай в бункеры и подождите несколько дней, пока ситуация стабилизируется.

СОВЕТЫ

Эти советы помогут вам быстрее освоить правила игры.

- Лучше всего начинать игру в Хагенштедте – здесь вам предложат экскурсию по ферме и расскажут, для чего нужны различные виды техники и постройки.
- Дополнительную информацию можно получить в ходе игры, через телефоны-автоматы или обучающие задания, которые доступны в главном меню.
- В начале фермерской карьеры рядом с фермой есть поле созревшей пшеницы. Соберите урожай и отвезите зерно на тракторе с прицепом в город на продажу.
- Можно нанять работника в помощь при сборе урожая – но это обойдется недешево.
- Собранный урожай можно хранить в бункерах рядом с фермой, чтобы продать позже по самой выгодной цене.
- Собрав урожай, вспашите поле плугом или культиватором и засейте снова с помощью сеялки.
- В начале игры покупайте только необходимую технику. Содержание техники стоит денег.
- Выполняйте задания, чтобы быстро заработать. Вам почти сразу понадобятся деньги на фронтальный погрузчик, вилочный захват для поддонов и косилку.
- Если в начале игры у вас появятся ульи и куры, вы получите регулярный доход при малых затратах.
- Коров и овец следует заводить только тогда, когда вы сможете позволить себе покупку всего необходимого оборудования и техники, а также немалые расходы на их содержание.

КАРТА ХАГЕНШТЕДА

1-42 Поля

- A** Порт
- B** Рынок
- C** Фермерский магазин
- D** Деревня
- E** Установка по производству биогаза
- F** Кемпинг
- G** Ресторан
- H** Товарный склад
- I** Ферма
- J** Молочный завод
- K** Садовый центр
- L** Водонапорная башня
- M** Пастбище для овец
- N** Мельница
- O** Прядильня
- P** Пастбище для коров
- Q** Поле для гольфа



ОБОЗНАЧЕНИЯ

ПРОДАЖА

- ➊ Разгрузка зерна
- ➋ Разгрузка сена
- ➌ Продажа яиц
- ➍ Прядильня

ИГРОК

- ➊ Бункеры
- ➋ Пастбище для овец
- ➌ Пастбище для коров
- ➍ Курятник

ПОКУПКА

- ➊ Бензоколонка
- ➋ Магазин

СПРАВКА

- ➊ Телефон-автомат
- ➋ Финансы



КАРТА УЭСТБРИДЖ-ХИЛЛ



1-21 Поля

| | | |
|----------|-----------------------------------|--|
| A | Поле для бейсбола | |
| B | Садовый центр | |
| C | Склад | |
| D | Деревня | |
| E | Кемпинг | |
| F | Товарный склад | |
| G | Магазин | |
| H | Ферма | |
| I | Мельница | |
| J | Пастбище для овец | |
| K | Открытый кинотеатр | |
| L | Молочный завод | |
| M | Ресторан | |
| N | Установка по производству биогаза | |
| O | Пастбище для коров | |
| P | Прядильня | |
| Q | Столовая | |

ОБОЗНАЧЕНИЯ

| ПРОДАЖА | ИГРОК |
|----------|--------------------|
| | Бункеры |
| | Пастбище для овец |
| | Пастбище для коров |
| | Курятник |
| ПУПКОПКА | СПРАВКА |
| | Телефон-автомат |
| | Финансы |

ГАРАНТИЯ

НАЗВАНИЕ ПРОДУКТА: FARMING SIMULATOR

Focus Home Interactive гарантирует, что в течение девяноста (90) дней с даты покупки Продукта носитель, на котором поставляется Продукт, не проявит дефектов материала и производства при нормальном использовании (исключая небрежное, нецелевое или неправильное использование). Если в течение этого периода будет выявлен дефект носителя, Focus Home Interactive обещает по собственному решению заменить продукт (если данный Продукт еще производится Focus Home Interactive) или предоставить вам взамен Продукт равной или меньшей стоимости на условиях, описанных ниже.

Для обмена дефектного Продукта отправьте Продукт в оригинальной упаковке (за свой счет), с приложением документа, подтверждающего дату покупки, описания проблемы, вашего полного обратного адреса и контактных данных, в службу технической поддержки Focus Home Interactive. Рекомендуется отправлять Продукт и прилагающиеся документы заказным письмом с уведомлением о доставке, на следующий адрес:

**Focus Home Interactive, Support Technique,
100 avenue du général Leclerc,
93692 PANTIN CEDEX – FRANCE**

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Вы всегда можете получить квалифицированный ответ на технические вопросы о компьютерных и видеоиграх, выпущенных компанией «1С-СофтКлаб», обратившись в службу технической поддержки.

Чтобы специалисты оказали вам эффективную помощь, при обращении в службу поддержки необходимо иметь под рукой тексты системных сообщений об ошибках, а также подробное и точное описание проблемы, в том числе обстоятельств, при которых она возникает.

ВНИМАНИЕ: техническая поддержка не дает консультаций по прохождению игр, а также по установке брандмаузеров, открытию портов и общей настройке интернет-соединения.

Контактная информация

Тел.: +7 (495) 981-23-72

(по рабочим дням с 10:00 до 18:00 по московскому времени).

Вы также можете отправить свой запрос через форму на нашем сайте

<http://www.1csc.ru/support>

<http://www.1csc.ru/>